



## CHECKLIST Mijn Waterwandeling in de Spacetime Layers app

Welkom beheerder, bewoner, vrijwilliger. Leuk dat je meedoet met Dag van het Kasteel. Hier vind je informatie over hoe je jouw Waterwandeling in de [Spacetime Layers app](#) zet.

### Stap 3 – In de app zetten

LET OP: Belangrijk is dat je rekening houdt met de auteursrechten en privacy.

- Gebruik ivm auteursrechten eigen foto's en filmpjes en geen foto's en filmpjes van internet. Behalve als deze 70 jaar of ouder zijn, of uit je eigen archief komen.
- Creative Commons CC foto's en filmpjes zijn te gebruiken met bronvermelding.
- Gebruik geen foto's en filmpjes waar mensen herkenbaar op in beeld zijn die zelf geen akkoord hebben gegeven.

Voordat je begint te werken in de app, is het slim om alle informatie te verzamelen in een document. Met dit draaiboek van je wandeling zet je alles makkelijk en snel over in de Spacetime Layers app (STL app). Zie hiervoor stap 2 – Draaiboek maken.

## 5 stappen checklist

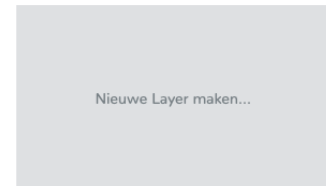
### Stap 1 - INLOGGEN

1. Eigen sub-account aanvragen bij [info@kastelen.nl](mailto:info@kastelen.nl), vermeld als onderwerp **Waterwandeling in de app**.
2. Inloggen op het Layers paneel: <https://spacetimelayers.app/>

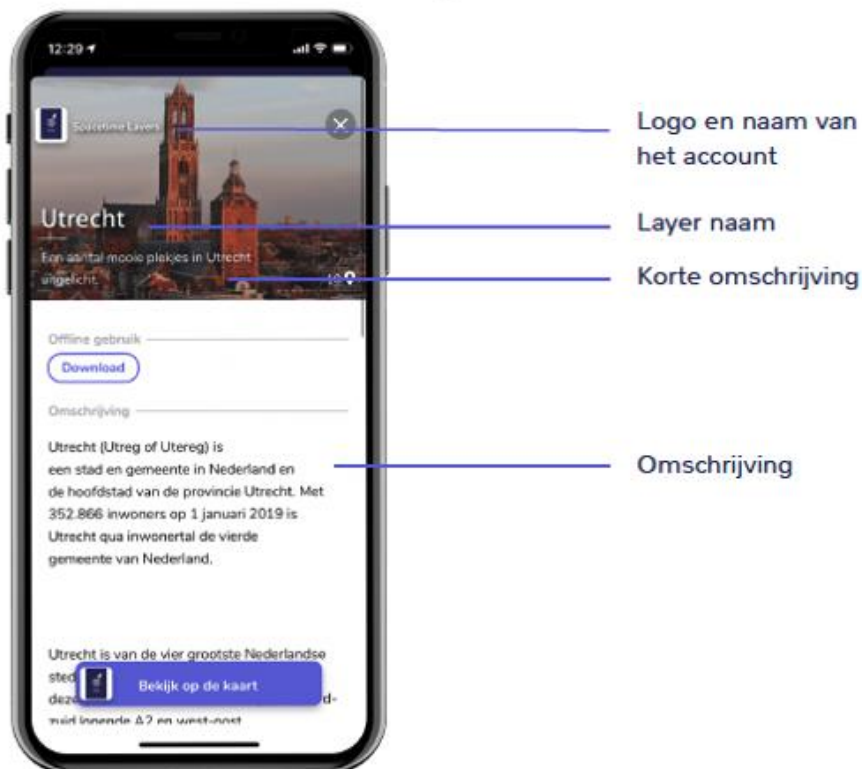
→ Login | English

## Stap 2 - NIEUWE LAYER AANMAKEN

1. Klik op 'nieuwe layer aanmaken'. Je maakt hier de kaartlaag (basis) aan voor jouw route.
2. Vul in:
  - Naam / titel (Layer naam, max 30 karakters)
  - Korte omschrijving (ondertitel, max 65 karakters)
  - Omschrijving van jouw locatie / wandeling




Zo komt dit er in de app uit te zien.

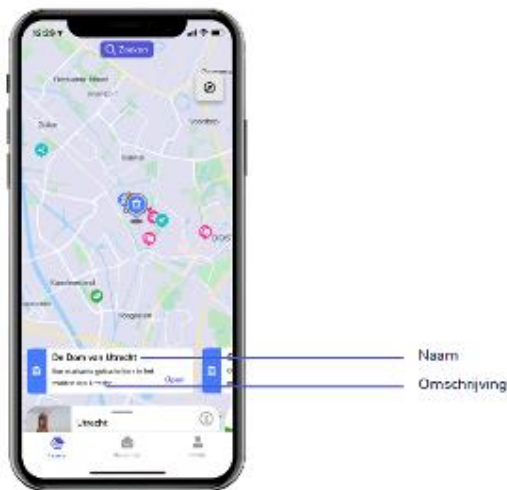


3. Kies de categorie: HISTORISCH
4. Upload een foto van jouw locatie (zorg dat de foto niet groter dan 10 Mb is)
5. Laat het hokje 'gepubliceerd' LEEG
6. Laat het hokje 'verborgen kaartlaag' LEEG > **als je wilt dat je wandeling alleen met een (QR)code zichtbaar is, vinken wij dit hokje aan. Laat ons dit weten.**
7. Kies modus: LOPEND
8. Tags en zoekwoorden (max 5). Gebruik deze slim, met woorden die met jouw wandeling te maken hebben, zoals:  
Wandeling, kasteel, buitenplaats, water, gracht, dag, vijver, fontein
9. Vul in de lengte in meters
10. Beschikbaar van / tot: als je hier datums invult, is de route alleen in deze periode / datum te zien.

**Stap 3 - MAAK POI'S EN PAGINA'S**

1. Klik je layer aan.
2. Klik onder de kaart op  om een nieuwe **POI** (stoppunt) aan te maken.  
Of maak een POI aan door op de kaart te klikken.
3. Vul de volgende gegevens in:
  - Naam van dit stoppunt (max 30 karakters)
  - Omschrijving van dit stoppunt (max 65 karakters)

Zo komt dit er in de app uit te zien.



LET OP: Vink hier het hokje “gepubliceerd” wel aan. De gegevens worden pas zichtbaar als de Layer gepubliceerd is, maar als je deze niet invult dan moet je achteraf elke POI apart aanzetten.

Je kunt de coördinaten van de plek opschrijven die je als POI wilt, maar je kunt de locatie ook op de kaart aanklikken of een adres invoeren.

4. Straal: ONBEPERKT
5. Categorie: HISTORISCH

Herhaal dit om meerdere POI's (stoppunten) te maken.

Onder de POI's maak je **PAGINA'S** aan met informatie die bij dit stoppunt horen.

6. Klik eerst aan de rechterkant op  en kies dan voor  Nieuwe pagina aanmaken

Begin met een introductie over jouw Waterwandeling, vb Start van de wandeling. Daarna kun je informatie over de stoppunten toevoegen en beeldmateriaal.

7. 'Opslaan, naar overzicht' om terug te keren bij het overzicht.

LET OP: Op een tekstpagina kun je geen foto invoeren. Op alle paginasoorten die je kiest (foto, film, audio) kun je wel tekst toevoegen.

Maak bij elke POI een pagina aan met het vervolg van de route.

Herhaal dit voor alle POI's.

#### Stap 4 - MAAK EEN ROUTE

1. Kies linksboven de kaart voor 'route'.



2. Rechtsboven 'Eigenschappen van de kaart' > vink hier 'weg volgen' UIT als je route niet over een zichtbare weg loopt op de kaart.
3. Rechtsboven 'Vervoertype' > vink hier 'lopend' AAN.

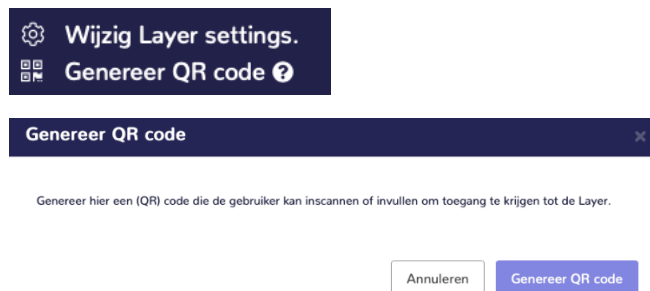
#### Eigenschappen van de kaart

- Weg volgen ?
- Vervoertype ?  Lopend  
 Fietsend  
 Auto

4. Klik op een POI en klik op 'toevoegen aan route' om deze POI's te synchroniseren met de route.

Verwijder  
Toevoegen aan route  
Poi wijzigen

#### Stap 5 - MAAK EEN QR CODE



QR-code - Je kunt met 'genereer QR code voor directe toegang' een code maken waarmee je direct bij de route komt door deze in de app te scannen.

Je kunt deze code opslaan als afbeelding of printen. Naast een QR-code krijg je ook een geschreven code die je kunt invoeren.



BISELA

Werk het scannen niet? Gebruik dan bovenstaande code.  
<https://spacetimelayers.app/Share/Layer/d15982c2-c1ad-47aa-95b2-990b88f35cd6>

QR Code als afbeelding opslaan

Het printen werkt het best in Google Chrome of Firefox.

Print

Terug naar Layer

Voor ondersteuning en vragen kun je contact opnemen met Diana Mazer van Spacetime Layers app. Zij is elke dag bereikbaar van 10.00 tot 12.00 uur: 06 82 31 65 59, [diana@spacetimelayers.com](mailto:diana@spacetimelayers.com)