

# Handleiding Blokkenschema

Vijf zintuigen 2024

## Museum Martena Franeker (Friesland)

Vrijdag 17 mei

Zaterdag 18 mei

Zondag 19 mei

Maandag 20 mei



Voelen



Proeven



Ruiken



Zien

	Voelen	Proeven	Ruiken	Zien
09:00 - 13:00	<p><b>De Tuinkamer</b> Het bijzondere van deze kamer is dat u alle voorwerpen in de kamer (behalve natuurlijk de schilderijen) mag aanraken. U mag spelen op het harmonium, een stukje breien of theedrinken uit het antieke servies</p>	<p><b>De pronkkeuken</b> In de pronkkeuken mag je de specerijen uit de 18e en 19e eeuw proeven en ruiken.</p> <p>Titia Bogarda en Suffridus Westerhuis hebben het Martenahuis gemaakt tot wat het nu is, een prachtig stadskasteel met bordessen, marmeren vloeren, stucwerk en een kamer met beschilderd behang. Dit echtpaar was schathemeltje rijk en kon het zich dus veroorloven om rond 1700 de boel eens flink aan te pakken.</p>	<p><b>De pronkkeuken</b> In de pronkkeuken mag je de specerijen uit de 18e en 19e eeuw proeven en ruiken.</p> <p>Titia Bogarda en Suffridus Westerhuis hebben het Martenahuis gemaakt tot wat het nu is, een prachtig stadskasteel met bordessen, marmeren vloeren, stucwerk en een kamer met beschilderd behang. Dit echtpaar was schathemeltje rijk en kon het zich dus veroorloven om rond 1700 de boel eens flink aan te pakken.</p>	
14:00 - 18:00	<p><b>De Tuinkamer</b> Het bijzondere van deze kamer is dat u alle voorwerpen in de kamer (behalve natuurlijk de schilderijen) mag aanraken. U mag spelen op het harmonium, een stukje breien of theedrinken uit het antieke servies</p>	<p>De pronkkeuken geeft toegang tot het historische gedeelte van het museum. Hier stap je van de 21e in de 18e eeuw.</p>	<p>De pronkkeuken geeft toegang tot het historische gedeelte van het museum. Hier stap je van de 21e in de 18e eeuw.</p>	



# Stap 1

Kies het programma waarin je het blokkenschema wilt maken.

Er zijn twee programma's waarin je een blokkenschema kunt maken:

- Adobe InDesign
- Canva

De bestanden voor deze programma's kan je downloaden op de toolkit pagina.

**LET OP:** Canva bestanden zijn alleen geschikt om zelf af te drukken en het bestand is voor alle deelnemers toegankelijk. Wil graag een persoonlijke template ontvangen? Stuur dan een mail naar [marketing@dagvanhetkasteel.nl](mailto:marketing@dagvanhetkasteel.nl) en dan zorgen we ervoor dat je een persoonlijke template krijgt.

# Stap 2

Open het bestand en verander de titel 'naam locatie, plaats en provincie'.

## Adobe InDesign

- Open het A4 of A3 bestand in Adobe InDesign.
- Klik de laag 'Naam locatie, plaats en provincie' aan en wijzig deze.

Let op:

- > De naam van jouw locatie staat in Bold (dikgedrukt).
- > De woonplaats staat in Regular.
- > De provincie staat tussenhaakjes.

## Canva

- Open het A4 of A3 bestand in Canva.
- Klik op de laag waar 'Naam locatie, plaats en provincie' vermeld staat en wijzig deze.

Let op:

- > De naam van jouw locatie staat in Bold (dikgedrukt).
- > De woonplaats staat in Regular.
- > De provincie staat tussenhaakjes.

## Naam locatie plaats (provincie)

Vrijdag 17 mei

Zaterdag 18 mei

Zondag 19 mei

Maandag 20 mei



Voelen



Proeven



Riiken



Zien



Horen

09

00:00 - 00:00

**Titel activiteit**

Beschrijving activiteit

30

10

30

11

30

12

30

13

30

14

30

15

30

16

30

17

30

17

30

18

30

00:00 - 00:00

**Titel activiteit**

Beschrijving activiteit

00:00 - 00:00

**Titel activiteit**

Beschrijving activiteit

00:00 - 00:00

**Titel activiteit**

Beschrijving activiteit

00:00 - 00:00

**Titel activiteit**

Beschrijving activiteit

# Stap 3

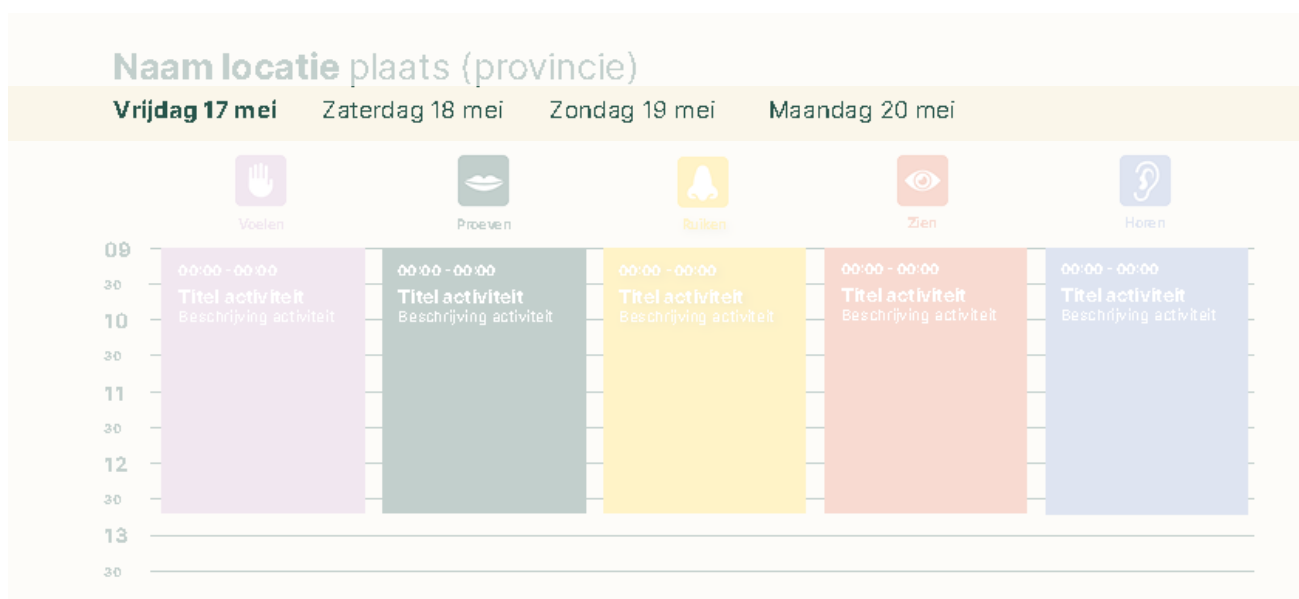
Kies de datum wanneer jouw locatie open is tijdens Dag van het Kasteel

## Adobe InDesign

- Klik de laag 'Welke dag?' aan en wijzig deze.

## Canva

- Klik op de laag waar 'vrijdag 17 mei .... maandag 20 mei' vermeld staat en wijzig deze.



## Ander programma

Als jouw kasteellootatie meerdere dagen mee doet aan Dag van het Kasteel en elke dag andere activiteiten aanbiedt, is het goed om meerdere blokkenschema's te maken.

## Herhaling programma

Als jouw kasteellootatie meerdere dagen mee doet aan Dag van het Kasteel en hierbij dezelfde activiteiten aanbiedt, is het goed om in het blokkenschema deze datums dikgedrukt (bold) te maken.



# Stap 4

Beschrijf in de kleurvlakken welke activiteiten de bezoekers kunnen verwachten

## Adobe InDesign

- Klik de laag 'Kleurblokken met tekst'. Vul hier de gevraagde informatie in: tijd, titel activiteit en beschrijving activiteit.
- De kleurvlakken kan je naar boven of beneden bewegen om de gewenste hoogte in te stellen.

## Canva

- Klik de tekst vlakken in de gekleurde blokken Vul hier de gevraagde informatie in: tijd, titel activiteit en beschrijving activiteit.
- De kleurvlakken kan je naar boven of beneden bewegen om de gewenste hoogte in te stellen.

Museum Martena Franeker (Friesland)						
Vrijdag 17 mei		Zaterdag 18 mei		Zondag 19 mei	Maandag 20 mei	
Voelen		Proeven		Ruiken	Zien	Horen
09:30	<b>09:00 - 13:00</b> <b>De Tuinkamer</b> Het bijzondere van deze kamer is dat u alle voorwerpen in de kamer (behalve natuurlijk de schilderijen) mag aanraken. U mag spelen op het harmonium, een stukje breien of theedrinken uit het antieke servies	<b>09:00 - 18:00</b> <b>De pronkkeuken</b> In de pronkkeuken mag je de specerijen uit de 18e en 19e eeuw proeven en ruiken.  Titia Bogarda en Suffridus Westerhuis hebben het Martenahuis gemaakt tot wat het nu is, een prachtig stadskasteel met bordessen, marmeren vloeren, stucwerk en een kamer met beschilderd behang. Dit echtpaar was schathemeltje rijk en kon het zich dus veroorloven om rond 1700 de boel eens flink aan te pakken.	<b>09:00 - 18:00</b> <b>De pronkkeuken</b> In de pronkkeuken mag je de specerijen uit de 18e en 19e eeuw proeven en ruiken.  Titia Bogarda en Suffridus Westerhuis hebben het Martenahuis gemaakt tot wat het nu is, een prachtig stadskasteel met bordessen, marmeren vloeren, stucwerk en een kamer met beschilderd behang. Dit echtpaar was schathemeltje rijk en kon het zich dus veroorloven om rond 1700 de boel eens flink aan te pakken.			
14:30	<b>14:00 - 18:00</b> <b>De Tuinkamer</b> Het bijzondere van deze kamer is dat u alle voorwerpen in de kamer (behalve natuurlijk de schilderijen) mag aanraken. U mag spelen op het harmonium, een stukje breien of theedrinken uit het antieke servies	<b>De pronkkeuken</b> geeft toegang tot het historische gedeelte van het museum. Hier stap je van de 21e in de 18e eeuw.	<b>De pronkkeuken</b> geeft toegang tot het historische gedeelte van het museum. Hier stap je van de 21e in de 18e eeuw.			

# Stap 5

Print je blokkenschema uit of deel deze online (social media, website enz.)

**LET OP:** Canva bestanden zijn alleen geschikt om zelf af te drukken